



VILA BELA 2026

REGULAMENTO BEACH TENNIS



**REGULAMENTO
BEACH TENNIS**

REGULAMENTO BEACH TENNIS

1. DAS INSCRIÇÕES

1.1. As inscrições deverão ser feitas através da Plataforma **LetzPlay**, por link divulgado oficialmente no site da prefeitura ou Redes Sociais das secretarias municipais de Esporte e Turismo.

1.2. **TROCA DE PARCEIROS:** Poderá acontecer em qualquer momento desde que as chaves ainda não tenham sido geradas. Após as chaves geradas, a troca será permitida apenas em casos de doenças infectocontagiosas por um dos atletas da dupla, comprovado por atestado médico enviado ao administrativo (até antes do início do torneio) ou à arbitragem (caso o torneio já esteja em andamento) **antes da dupla ter realizado o 1º jogo.**

1.3. **VALOR DE INSCRIÇÃO:** GRATUITAS.

2. CATEGORIAS E PREMIAÇÕES

2.1. Categorias – Feminina Open, B, C e D;

2.2. Categorias – Masculina Open, B, C e D.

2.3. Categoria – Mista Open, B, C e D.

2.4. Todas as categorias possuem um limite de inscrições de até 12 duplas.

2.5. **Premiação:**

2.6. Open – Troféu Campeão / Troféu Finalista

2.7. B – Troféu Campeão / Troféu Finalista

2.8. C – Troféu Campeão / Troféu Finalista

2.9. D – Troféu Campeão / Troféu Finalista

3. DATAS E HORÁRIOS:

3.1. Jogos de quinta à sexta-feira – a partir das **18h00.**

3.2. Jogos de Sábado – a partir das **07h00.**

3.3. Domingo – a partir das **07h00.**

3.4. Poderão ocorrer jogos das Categorias Masculino e Feminino Open, B, C e D durante a semana, conforme disponibilidade de horários e comum acordo com os atletas.

3.5. A tolerância de atraso para o jogo é de 10 minutos, sendo passível de W.O

3.6. O tempo de aquecimento é válido a partir da chamada oficial pela arbitragem com tempo total de 5 minutos.

4. SISTEMA DE DISPUTA:

4.1. Tanto na fase de grupos quanto nas eliminatórias, os jogos serão disputados em 1 set de 6 games.

4.1.1. Havendo empate em 5x5, joga-se até o 7º game;

4.1.2. Havendo empate em 6X6, joga-se um tie-break (até 7 pontos).

4.2. Os grupos serão divididos da seguinte forma:

- 3, 4 e 5 duplas: todos contra todos;

- 6, 7 e 8 duplas: 2 grupos;
- 9, 10 e 11 duplas: 3 grupos;
- 12 duplas: 4 grupos.

5. VENCEDORES:

- 5.1. Até 5 duplas o campeão será o que vencer mais partidas (Round Robin).
- 5.2. De 6 a 8 duplas, classificam os 2 primeiros de cada grupo para jogar uma Semifinal.
- 5.3. De 9 a 12 duplas, classificam os 2 primeiros de cada grupo para jogar uma chave eliminatória.

6. CRITÉRIOS DE DESEMPATE:

6.1. Em caso de empate nos grupos realizados, a definição das posições será apurada observando-se os seguintes critérios, pela ordem:

6.1.1. EM CASO DE 3 (TRÊS) DUPLAS EMPATADAS: Número de vitórias; Melhor saldo de games (caso as três duplas tenham saldo de games diferentes, ficam definidas as posições no grupo, do melhor para o pior, 1º, 2º e 3º colocado) - *caso uma dupla tenha saldo de games diferente das demais, esta dupla estará definida em 1º ou 3º, e o empate entre as outras duas será definido no confronto direto*; e Sorteio (será aplicado no caso de as três duplas terem saldo de games iguais)

6.1.2. EM CASO DE 2 (DUAS) DUPLAS EMPATADAS: Será considerado o vencedor do confronto direto.

6.2. Lembrando que: vitória por WO ou desistência, sem início do confronto, será considerada como vitória por parcial de 6x0. Para efeito de contagem para desempate, nos casos de desistência de alguma dupla, serão computados ao set os games faltantes para término do jogo. *Exemplo: uma dupla está ganhando por 2/1 e o adversário desiste, a contagem para efeito de desempate será 6x1.*

6.3. Nos grupos, a dupla que perder por WO, será automaticamente desclassificada e sua pontuação zerada.

7. CÓDIGO DE CONDUTA

7.1. O código de conduta poderá ser aplicado pelo árbitro geral, árbitros auxiliares (independentemente de estarem dentro da quadra ou fora dela) a qualquer tempo. Para aplicação do código de conduta, o árbitro geral ou os seus auxiliares deverão adentrar a quadra e, em voz clara e audível, informar ao atleta infrator a penalidade aplicada, conforme segue:

7.1.1. Obscenidade Audível: palavras obscenas ditas pelos jogadores em qualquer idioma;

7.1.2. Obscenidade Visual: gestos ou atitudes obscenas visíveis;

7.1.3. Abuso de Bolas: bolas golpeadas propositalmente para dentro ou fora da quadra, mesmo com o jogo terminado, enquanto o jogador estiver na quadra;

7.1.4. Abuso de Raquete ou Equipamento: qualquer atitude destrutiva utilizando raquetes ou equipamentos da quadra;

7.1.5. Abuso Verbal: expressão verbal, que desrespeite o oponente, arbitragem ou público em geral;

7.1.6. Abuso Físico: agredir fisicamente seu oponente, arbitragem ou público;

7.1.7. Instrução: qualquer tipo de comunicação audível ou visível entre o jogador, técnico, pais ou acompanhantes.

7.1.8. Conduta Antidesportiva: toda e qualquer atitude antidesportiva que não esteja prevista nos itens acima.

7.2. Penalidades por infração:

7.2.1. 1ª penalidade: advertência;

7.2.2. 2ª penalidade: perda de ponto;

7.2.3. 3ª penalidade: perda de game;

7.2.4. 4ª penalidade: desclassificação.

7.3. Dependendo da gravidade do ato cometido pelo atleta, o mesmo poderá ser desclassificado sem passar pelo processo normal acima descrito. Isso vale aos atletas que se envolverem em brigas e confusões durante os eventos. Caberá a organização definir.

8. ARBITRAGEM

8.1. A programação de jogos, horários e informações sobre chamadas é de inteira responsabilidade do árbitro geral e da organização do torneio, e deverá estar disponibilizada até 24 horas antes do início da etapa.

8.2. A arbitragem do torneio ficará a cargo de um árbitro geral, podendo este ser assessorado por árbitros auxiliares ou não.

8.3. Durante a realização do campeonato, o árbitro geral e seus auxiliares são as autoridades máximas competentes para dirigir a parte técnica do torneio e tem, entre suas atribuições, o direito de intervir (estando ou não dentro da quadra) em qualquer partida que achar necessário, para aplicação das regras, procedimentos e código de conduta.

8.4. O árbitro geral deverá estar sempre presente durante a realização dos jogos e completamente à disposição do torneio.

8.5. Cabe somente ao Árbitro Geral alterar a programação de jogos durante o torneio. Em nenhuma hipótese os atletas poderão remarcar, por conta própria, horários pré-divulgados de seus jogos.

8.6. Caso haja necessidade extrema, esta alteração DEVERÁ SER AUTORIZADA PELO ÁRBITRO GERAL DO TORNEIO. Caso seja remarcado pelos atletas, sem autorização do Árbitro Geral, os jogos realizados perderão valor de resultados.

8.7. A arbitragem tem total autonomia para alterar o sistema de disputa ou mesmo cancelar os jogos, por quaisquer motivos que seja, sempre a fim de garantir o bom andamento dele.

9. USO DE IMAGEM

9.1. O atleta autoriza de forma gratuita, sua imagem em materiais publicitários, website e outras mídias sociais, exclusivamente com o intuito de divulgação.

10. TERMO DE RESPONSABILIDADE

10.1. Todo jogador(a), ao fazer sua inscrição declara, sem dolo ou coação, de livre e espontânea vontade, para que possa surtir todos esperados efeitos de Direito, conhecer e estar de pleno acordo deste o regulamento e das regras do Beach Tennis. O atleta declara ainda que leu e releu estando completamente ciente deste regulamento, isentando todos os organizadores, promotores, patrocinadores e demais pessoas físicas e jurídicas envolvidas e ligados ao evento, de quaisquer responsabilidades, inclusive sobre acidentes de quaisquer naturezas que possam ocorrer antes, durante e após a realização do evento, abrangendo, inclusive, todos atos aderidos ao campo normativo criminal. Declarando também e outrossim, estarem em pleno gozo de saúde e em condições técnicas, físicas e psicológicas para participar das etapas do torneio.

Vila Bela da Ss. Trindade-MT, 06 de fevereiro de 2026.

Árbitro Geral